

Составление сообщений о проблеме во FreeBSD

Dag-Erling Smorgrav

Mark Linimon

Издание: 45050

FreeBSD это зарегистрированная торговая марка FreeBSD Foundation.

IBM, AIX, OS/2, PowerPC, PS/2, S/390 и ThinkPad это торговые марки International Business Machines Corporation в Соединенных Штатах, других странах, или по всему миру.

Intel, Celeron, EtherExpress, i386, i486, Itanium, Pentium и Xeon это торговые марки или зарегистрированные торговые марки Intel Corporation или ее дочерних компаний в Соединенных Штатах и других странах.

Sparc, Sparc64, и UltraSPARC это торговые марки SPARC International, Inc в Соединенных Штатах и других странах. Продукты с торговой маркой SPARC основаны на архитектуре, разработанной Sun Microsystems, Inc.

Sun, Sun Microsystems, Java, Java Virtual Machine, JDK, JRE, JSP, JVM, Netra, Solaris, StarOffice, SunOS это торговые марки или зарегистрированные торговые марки Sun Microsystems, Inc. в Соединенных Штатах и других странах.

Многие из обозначений, используемые производителями и продавцами для обозначения своих продуктов, заявляются в качестве торговых марок. Когда такие обозначения появляются в этом документе, и Проекту FreeBSD известно о торговой марке, к обозначению добавляется знак «TM» или «(R)».

2014-06-13 14:53:24 taras.

Аннотация

Эта статья описывает, как наилучшим образом сформулировать и отправить сообщение о проблеме в Проект FreeBSD.

Содержание

1. Введение	1
2. Когда нужно отправлять сообщение о проблеме	2
3. Подготовка	3
4. Написание сообщения о проблеме	4
5. Отслеживание	14
6. Проблемы взаимодействия с GNATS	14
7. Дополнительная литература	15
Предметный указатель	15

1. Введение

Одной из самых разочаровывающих практик, которую можно получить в качестве пользователя программного обеспечения, является отправка сообщения о проблеме, которое вскоре закрывается с кратким и ни-

чему не помогающим объяснением типа «это не проблема» или «неправильное PR». Подобным же образом одной из самых разочаровывающих практик, которую можно получить в качестве разработчика программного обеспечения, является получение массы сообщений о проблемах, которые на самом деле не являются сообщениями о проблемах, а запросами на получение поддержки, или которые содержат мало или вообще не содержат никакой информации о сути проблемы или способе ее воспроизведения.

В этом документе делается попытка описать то, как составлять хорошие сообщения о проблемах. Что же, спросите вы, является хорошим сообщением о проблеме? Ну, если перейти прямо к сути, то хорошим сообщением об проблеме является то, которое может быть быстро проанализировано и отработано, к обоюдному удовлетворению как пользователя, так и разработчика.

Хотя в основном статья фокусируется на сообщениях о проблемах во FreeBSD, большей частью она должна хорошо подходить и другим программным проектам.

Заметьте, что эта статья организована по тематическому принципу, а не хронологически, так что вы должны прочесть документ целиком прежде, чем посылать сообщение о проблеме, и не воспринимать статью как пошаговое руководство.

2. Когда нужно отправлять сообщение о проблеме

Имеется много классов ошибок, и не все они должны приводить к появлению сообщения о проблеме. Конечно же, нет идеальных людей, и будут моменты, когда вы решите, что нашли ошибку в программе, а на самом деле вы неправильно поняли синтаксис команды или сделали опечатку в конфигурационном файле (хотя само по себе это иногда говорит о плохой документации или неправильной обработке ошибок в прикладной программе). Есть еще много случаев, когда посылка сообщения о проблеме явно *не* является правильным действием, а только приводит к разочарованию вас и разработчиков. И наоборот, есть случаи, когда может быть нужно послать сообщение о чем-то, не являющемся ошибкой - к примеру, запрос на доработку или расширение функциональности.

Но как же определить, что является ошибкой, а что нет? Простым правилом, которому нужно следовать, является следующее - ваша проблема *не* является ошибкой, если она формулируется как вопрос (обычно в форме «Как сделать X?» или «Где можно найти Y?»). Не всегда это так однозначно, но правило вопроса покрывает большинство случаев. Если Вам нужен ответ, лучше всего задать свой вопрос в [Список рассылки, посвящённый вопросам и ответам пользователей FreeBSD](#).

Вот некоторые случаи, в которых может оказаться полезным отправить сообщение о чем-то, что не является ошибкой:

- Уведомление об обновлении программного обеспечения, которое поддерживается сторонними разработчиками (в основном порты, но также и компоненты базовой системы, разрабатываемые сторонними организациями, такие, как BIND или различные утилиты GNU).

Для не поддерживаемых никем портов (переменная MAINTAINER содержит `ports@FreeBSD.org`), такие уведомления о обновлении будут замечены заинтересовавшимся коммиттером и вас могут попросить предоставить патч для обновления порта; предоставление патча до того, как вас попросят об этом сильно увеличит шансы того, что порт будет обновлён вовремя.

Если порт поддерживается, PR-ы, указывающие о появлении новых улучшенных (upstream) релизов обычно не очень полезны, так как они прибавляют много вспомогательной работы для коммиттеров, а мэйнтейнер наверняка уже знает о новой версии. Они уже наверняка работали с разработчиками над ней или они возможно тестируют её, чтобы убедиться в отсутствии регрессии и т.п.

В любом случае, следование процессу, описанному в [Руководстве по созданию портов](#) даст наилучшие результаты. (Также можно ознакомиться с статьей [Контрибуция в коллекцию портов FreeBSD](#).)

Ошибка, которую нельзя воспроизвести, вряд ли будет исправлена. Если ошибка возникла только единожды, и вы не можете ее воспроизвести, к тому же никто с ней больше не сталкивался, нет никаких шансов,

что разработчики смогут ее воспроизвести или понять, что делается неправильно. Это не значит, что такого не случается, но это значит, что шансов у вашего сообщения дойти когда-либо до стадии исправления ошибки очень малы. Часто эти виды ошибок возникают из-за неудовлетворительной работы жёстких дисков, перегревшихся процессоров. Всегда, когда это возможно вы должны отслеживать такие случаи перед посылкой сообщения об ошибке.

Теперь, чтобы определить кому вы должны отправить ваше сообщение об ошибке, вы должны понимать, что программное обеспечение, которое входит во FreeBSD, составляется из нескольких различных частей:

- Код в базовой системе, который пишется и поддерживается контрибьюторами FreeBSD. Такой, как ядро, библиотека C, драйвера устройств (входят в категорию kern); утилиты (bin); страницы справочника и документация (docs); веб-страницы (www). Все ошибки в этих областях должны быть сообщены разработчикам FreeBSD.
- Код в базовой системе, который пишется и поддерживается другим, импортируется во FreeBSD и адаптируется. Примеры включают в себя: bind, gcc(1) и sendmail(8). Большинство ошибок, попадающие в данные области должны быть сообщены разработчикам FreeBSD, но в некоторых случаях они должны быть отправлены изначальным разработчикам, если проблемы не являются специфичными для FreeBSD. Обычно ошибки такого рода попадают под категории bin или gnu.
- Отдельные приложения, не входящие в базовую систему, но являющиеся частью Коллекции Портов FreeBSD (категория ports). Большинство этих приложений не пишется разработчиками FreeBSD; что предоставляет FreeBSD, так это только лишь инфраструктуру для установки приложения. Следовательно, вы должны отправлять сообщение об ошибке разработчикам FreeBSD только тогда, когда вы уверены в том, что проблема специфична для FreeBSD - иначе отправляйте её авторам программного обеспечения.

Затем вы должны убедиться, действительно ли проблема существует. Существует всего несколько вещей, которые раздражают разработчика больше, чем получение сообщения об ошибке, которую он уже исправил.

Если проблема в базовой системе, то вам нужно сначала прочесть раздел [версии FreeBSD](#) из FAQ, если вы ещё не знакомы с данной темой. Для FreeBSD возможно исправлять проблемы только для некоторых недавних веток базовой системы, поэтому отправка сообщения об ошибке для более старой версии приведёт к тому, что разработчик посоветует вам обновиться до поддерживаемой версии, чтобы посмотреть присутствует ли в ней проблема. Команда офицеров безопасности поддерживает [список поддерживаемых версий](#)..

Если проблема связана с портами, помните, что вы сначала должны обновиться до самой последней версии Коллекции Портов и проверить, существует ли в ней проблема. Из-за быстрых внесений изменений в эти приложения, неосуществимым для FreeBSD является поддержка чего-либо, кроме самых последних версий, и проблемы со устаревшими версиями приложений просто не могут быть исправлены.

3. Подготовка

Нужно следовать хорошему правилу всегда сначала выполнять дополнительные исследования перед тем, как послать сообщение о проблеме. Может быть, о вашей проблеме уже сообщено; может быть, она недавно обсуждалась или обсуждается в списках рассылки; она может быть уже исправлена в более новой версии, чем та, что вы используете. Поэтому вы должны проверить все обычные места до того, как послать ваше сообщение о проблеме. Для FreeBSD это значит:

- FreeBSD [FAQ](#) (Ответы на часто задаваемые вопросы). FAQ содержит ответы на вопросы из самых разных категорий, в частности, [аппаратной совместимости](#), [пользовательских программ](#) и [конфигурации ядра](#).
- [Списки рассылки](#)—если Вы не подписаны на них, воспользуйтесь [поиском в архивах](#) на сайте FreeBSD. Если ваша проблема не обсуждалась в списках рассылки, вы можете попытаться опубликовать сообщение о ней и подождать несколько дней, пока кто-нибудь не сможет увидеть то, что вы не заметили.

- Как вариант, весь веб-используйте вашу любимую поисковую систему для поиска каких-либо ссылок по вашей проблеме. Вы можете даже увидеть ссылки на архивы списков рассылки или телеконференций, о которых вы не знали или не думали там искать.
- Следующим пунктом должна быть [база данных PR FreeBSD \(GNATS\)](#). Если только ваша проблема не нова или редка, есть некоторый шанс, что о ней уже сообщено.
- И самое важное, вы должны посмотреть не затрагивает ли документация в базовой системе вашу проблему.

Для основного кода FreeBSD вы должны тщательно изучить содержимое файла `/usr/src/UPDATING` или его текущую версию по адресу <http://svnweb.freebsd.org/base/head/UPDATING?view=log> . (Если вы переходите с одной версии на другую, особенно если вы обновляете до FreeBSD-CURRENT, то в этом файле вы можете найти много важной информации).

Если же ваша проблема связана с коллекцией портов FreeBSD, вы должны обратиться к файлу `/usr/ports/UPDATING` (изменения, касающиеся индивидуальных портов) или к `/usr/ports/CHANGES` (изменения, касающиеся всей коллекции портов). Они также доступны через интерфейс `svnweb`: <http://svnweb.freebsd.org/ports/head/UPDATING?view=log> и <http://svnweb.freebsd.org/ports/head/CHANGES?view=log> .

4. Написание сообщения о проблеме

Теперь, после того, как вы решили, что ваш вопрос подпадает под категорию сообщения о проблеме, и это проблема FreeBSD, самое время написать собственно сообщение о проблеме (PR). Прежде чем мы углубимся в частности использования программы для создания и отправки PR, вот несколько советов, которые помогут вам сделать PR более эффективным.

4.1. Как писать хорошие сообщения о проблемах

- Основным языком общения разработчиков FreeBSD является английский. База данных по проблемам также ведется на английском. Если вы испытываете проблемы с формулировкой описания проблемы по-английски, свяжитесь со своими соотечественниками, которые помогут вам составить PR.
- *Не оставляйте поле «Synopsis» (краткое описание) пустым.* Сообщения о проблемах попадают как в списки рассылки, которые затем расходятся по всему миру (в них поле «Synopsis» определяет тему письма), так и в базу данных. Просматривающий эту базу, как правило, пройдет мимо PR с пустым кратким описанием. Не забудьте, что PR остается в базе до тех пор, пока кто-либо не закроет его; сообщение-аноним, скорее всего, просто потеряется на общем фоне.
- *Избегайте туманных описаний в поле «Synopsis».* Не стоит предполагать, что читающий ваше сообщение владеет контекстом; поэтому, чем подробнее вы опишете ситуацию, тем лучше. В частности, к какой части системы относится ваша проблема? Проявляется ли она на этапе установки или во время нормальной работы? Например, вместо строки `Synopsis: portupgrade is broken` следовало бы написать что-то вроде `Synopsis: port ports-mgmt/portupgrade coredumps on -current` . В случае портированных приложений в поле «Synopsis» полезно указывать не только имя порта, но и категорию.
- *Если у вас есть готовый патч, скажите об этом.* PR, содержащий патч, имеет куда больше шансов быть рассмотренным. В этом случае добавьте строку `[patch]` (включая квадратные скобки) в начало поля «Synopsis» (хотя использование именно этой формы необязательно, она является стандартом де-факто).
- *Если вы отвечаете за исходные тексты, сообщите об этом.* Если вы отвечаете за часть исходных текстов (например, порт), вы можете добавить в начало поля «Synopsis» строку `[maintainer update]` (включая квадратные скобки), а также установить класс вашего PR (поле «Class») в `maintainer-update` . В этом случае коммиттеру, обрабатывающему ваш PR, не придется лишний раз проверять.

- *Будьте точны в формулировках.* Чем больше информации вы можете предоставить о проблеме, тем больше у вас шансов получить ответ.
- Включите информацию о версии FreeBSD, которую вы используете (существует специальное поле для его включения, смотрите ниже) и на какой архитектуре. Сообщите, используете ли вы release версию (установили с компакт-диска либо загрузили) или скачали её с помощью Subversion (и если так, то сообщите номер ревизии). Если вы используете FreeBSD-CURRENT, то первый вопрос, который вам могут задать, будет про номер ревизии, так как исправления для этой ветки (особенно в случае серьёзных проблем) имеют тенденцию появляться слишком быстро.
- Включите информацию о том, какие глобальные опции вы указали в `make.conf`. На заметку: Объявление опций наподобие `-O2` и других, описанных в [gcc\(1\)](#) во многих случаях может быть причиной ошибок. Хотя и разработчики FreeBSD будут принимать патчи, у них не будет желания исследовать такие случаи из-за отсутствия времени и добровольцев, и вместо этого они могут ответить, что это не поддерживается.
- Если проблему можно легко повторить, включите необходимую информацию, чтобы разработчик смог воспроизвести ее самостоятельно. Если проблема проявляется при некоторых вводимых данных, то, по возможности, приведите их вместе с получаемым и ожидаемым выводом. Если же вводимых данных много или же их нельзя разглашать, то попробуйте выделить из них лишь небольшой фрагмент, приводящий к возникновению проблемы, и включите его в PR.
- Если ваша проблема связана с ядром, будьте готовы предоставить следующую информацию (вам не обязательно включать её всю, она пойдёт лишь на заполнение базы данных, но вы должны включить информацию, которая по вашему мнению актуальна):
 - Вашу конфигурацию ядра, включая то, какие устройства у вас установлены
 - Включены ли у вас опции отладки (например, `WITNESS`), и если так, то существует ли проблема после изменения значения этой опции
 - Полный вывод обратной трассировки (`backtrace`), паники или иного консольного вывода, или же записи из `/var/log/messages`, если они были сгенерированы
 - Вывод команды `pciconf -l`, а также соответствующие части вывода `dmesg`, в случае, если проблема связана с конкретным оборудованием
 - Прочли ли вы `src/UPDATING`, описана ли там ваша проблема (кто-нибудь спросит обязательно)
 - Запускается ли другое ядро (это для тех случаев, когда причиной сбоя стало оборудование, например отказывающиеся винчестеры или перегревшиеся процессоры, что может маскировать проблемы ядра)
- Если же ваша проблема связана с портами, то предоставьте следующую информацию (вам не обязательно включать её всю, она пойдёт лишь на заполнение базы данных, но вы должны включить информацию, которая по вашему мнению актуальна):
 - Какие порты вы устанавливали
 - Имеются ли какие-либо переменные окружения, которые переписывают первоначально-установленные в `bsd.port.mk`, такие как, `PORTSDIR`
 - Прочли ли вы `ports/UPDATING`, и описана ли там ваша проблема (кто-нибудь спросит обязательно)
- *Избегайте нечетких запросов о новых возможностях.* Сообщение типа «кто-то обязательно должен сделать так, чтобы такая-то утилита вела себя так-то» имеет куда меньше шансов встретить позитивный отклик, чем более четко сформулированный запрос. Помните, что исходные тексты доступны всем, так что если вам нужна реализация какого-то нового свойства, лучший способ - взяться за работу самому! Не забудьте

те также, что такие моменты лучше обсуждать в списках рассылки, таких как `freebsd-questions`, чем делать это посредством базы данных PR.

- *Убедитесь, что ваша проблема еще никем не описана.* Мы уже говорили об этом, но стоит повториться. Потратьте пару минут на составление запросов к базе PR: <http://www.FreeBSD.org/cgi/query-pr-summary.cgi?query>. (Несмотря на повторы, об этом постоянно забывают)
- *Сообщайте об одной проблеме в одном PR.* Избегайте описания двух и более проблем в одном сообщении (исключением являются взаимосвязанные проблемы). Оформляя патчи, не пытайтесь в них добавлять множество функциональных возможностей или исправлять ими несколько ошибок в одном и том же сообщении о проблеме (опять же, за исключением взаимосвязанных проблем) - для таких PR-ов требуется значительно больше времени на обработку.
- *Избегайте полемики.* Если ваше сообщение касается области или способов реализации, которые ранее вызвали разногласия, вам стоит быть готовым предоставить не только патчи, но и внятные аргументы, почему следует поступать именно так (то есть, это «Правильный Путь»). Как отмечалось выше, аккуратный поиск по архиву списков рассылки <http://www.FreeBSD.org/search/search.html#mailinglists> никогда не помешает.
- *Будьте вежливы.* Почти каждый из тех, кто может заниматься вашим сообщением, является добровольцем. Никому не понравятся указания, как и что делать, когда он и так занимается этим, да еще и по каким-либо причинам, отличным от финансовых. Вообще говоря, этого подхода следует придерживаться, имея дело с любым проектом с Открытыми Исходными Текстами (Open Source).

4.2. Прежде всего

Если вы используете утилиту `send-pr(1)` проверьте, что переменная вашего окружения `VISUAL` (или `EDITOR`, если `VISUAL` не задана) задана подходящим образом.

Следует также проверить работоспособность системы электронной почты. Утилита `send-pr(1)` использует почтовую систему для отправки и отслеживания сообщения о проблеме. Если с машины, на которой вы запускаете `send-pr(1)`, нельзя отправить почту, сообщение не попадет в базу данных GNATS. О настройке электронной почты во FreeBSD можно прочитать в главе «Электронная почта» Руководства по FreeBSD по адресу http://www.FreeBSD.org/doc/ru_RU.KOIR-R/books/handbook/mail.html.

Убедитесь, что ваш почтовый клиент не исказит сообщение по пути в GNATS. В частности, если ваш почтовый клиент автоматически переносит строки, изменяет символы табуляции на пробелы или предотвращает интерпретацию символов новой строки, любой патч, который вы пришлете окажется непригодным. Для текста мы хотели бы, чтобы вы делали строчки размером примерно в 70 символов для читабельности PR на веб-странице.

Примерные соображения должны учитываться при отправке сообщения об ошибке через [веб-форму](#) вместо `send-pr(1)`. Помните, что операции копирования-вставки могут иметь сторонние эффекты в форматировании текста. В определенных случаях может быть необходимо использовать `uuencode(1)` для гарантии того, что патчи придут не измененными.

И наконец, если ваше сообщение будет объемным, вы должны приготовить его в `offline`, чтобы ничего не потерялось в случае, если будет проблема при его отправке. Это особенно касается [веб-формы](#).

4.3. Вложение патчей или файлов

Нижеследующее применимо к передаче сообщения о проблеме посредством электронной почты:

Программа `send-pr(1)` предусматривает присоединение файлов к сообщению о проблеме. Вы можете вложить сколько угодно файлов, но каждый с уникальным именем (имеется в виду имя файла без маршрута). Просто используйте параметр командной строки `-a` для задания имен файлов, которые вы хотите присоединить:


```
% send-pr -a /var/run/dmesg -a /tmp/errors
```

Не беспокойтесь о бинарных файлах, они будут автоматически перекодированы для того, чтобы не повредить работе вашей почтовой программы.

Если вы вкладываете патч, обязательно используйте параметр `-s` или `-u` вместе с командой `diff(1)` для создания контекстного или унифицированного diff-файла (унифицированный формат предпочтителен), и обязательно укажите точные номера SVN ревизий файлов, которые вы изменяли, чтобы разработчики, которые будут читать ваше сообщение, смогли легко его применить. Для проблем, связанных с ядром или с базовыми утилитами, предпочтительнее будет патч относительно ветки FreeBSD-CURRENT (или Subversion-ветки HEAD), так как весь новый код должен быть сначала протестирован в ней. После завершения тестирования код будет интегрирован в ветвь FreeBSD-STABLE.

Если вы вставляете патч в тело сообщения, учтите, что некоторые почтовые программы имеют тенденцию заменять табуляции серией пробелов, что полностью разрушит, например, часть файла сборки (Makefile).

Не отправляйте патчи в виде вложений, используя Content-Transfer-Encoding: `quoted-printable`. Это выполнит экранирование (escaping) символов и весь патч будет бесполезным.

Следует также заметить, что включение небольших патчей в сообщение о проблеме является приемлемой практикой, в особенности если они решают проблему, описанную в сообщении, большие же патчи, а в особенности новый код, который может требовать значительного просмотра перед тем, как он будет внесен в дерево исходных текстов, должны быть размещены на web- или ftp-сервере, а в сообщении о проблеме должен быть включён только URL указывающий на этот патч. Очень часто патчи, пересылаемые по электронной почте, а в особенности если задействована GNATS, бывают искажены, и, как следствие, чем больше патч, тем труднее будет для заинтересованных людей привести его к нормальному виду. Также то, что патч будет размещён отдельно от сообщения о проблеме, даёт возможность изменять его не отправляя полный патч в дополнение к изначальному сообщению о проблеме. И наконец, большие патчи просто увеличивают размер базы данных, так как закрытые сообщения об ошибках на самом деле не удаляются, а сохраняются и помечаются, как `closed`.

Вы должны также помнить, что пока вы явно не укажете обратного в вашем сообщении о проблеме или в самих патчах, будет предполагаться, что они подпадают под те же условия лицензирования, что и оригинальный файл, измененный вами.

4.4. Заполнение шаблона

Следующие несколько абзацев применимы только к способу подачи PR через электронную почту:

После запуска утилиты `send-pr(1)` вам будет представлен шаблон сообщения о проблеме. Шаблон состоит из списка полей, некоторые из которых уже заполнены, а некоторые содержат комментарии, объясняющие назначение поля или перечисляющие подходящие значения. Не беспокойтесь о комментариях; они будут автоматически удалены, если вы их не изменяли (или удалите их сами).

Вверху шаблона, ниже строк `SEND-PR:` находятся заголовки почтового сообщения. Вам обычно не нужно их изменять, если только вы не посылаете сообщение о проблеме с машины или от учетной записи, которая может посылать, но не может получать электронную почту, в случае чего вы можете задать в полях `From:` и `Reply-To:` ваши реальные адреса электронной почты. Вы можете также послать самому себе (или кому-то еще) копию сообщения о проблеме, добавив один или большее количество адресов к заголовку `Cc:`.

В шаблоне вы найдете два однострочных поля:

- *Submitter-Id:* Не меняйте его. Значение по умолчанию `current-users` правильно, даже если вы используете FreeBSD-STABLE.
- *Confidential:* Предварительно заполнено как `no`, его изменение не имеет значения, так как нет такого понятия, как конфиденциальное сообщение о проблеме - база данных PR распространяется по всему миру.

Далее описаны общие поля для почтового и [веб интерфейса](#):

- *Originator*: Пожалуйста, укажите ваше реальное имя, за которым опционально следует адрес вашей электронной почты в угловых скобках. Обычно, [send-pr\(1\)](#) заполняет поле Originator содержимым поля `gesc` из учетной записи текущего пользователя.



Примечание

Предоставленный вами адрес электронной почты станет публичной информацией и может стать доступным спамерам. Поэтому совсем не лишними будут меры по борьбе со спамом на вашей стороне, или же можно воспользоваться временным адресом электронной почты. Однако, если вы укажете несуществующий почтовый адрес, то у нас не будет возможности уточнять детали по вашему PR.

- *Organization*: Все, что вы захотите здесь указать. Это поле не содержит значительной информации.
- *Synopsis*: Заполняется кратким и точным описанием проблемы. Краткое описание используется в качестве темы сообщения электронной почты о проблеме, и используется при выдаче списков и выборках сообщений о проблемах; сообщения о проблемах с непонятными краткими описаниями чаще всего игнорируются.

Повторим: если к вашему сообщению о проблеме приложен патч, то, пожалуйста, начните краткое описание с `[patch]` (включая квадратные скобки); если PR принадлежит к категории `ports` и вы являетесь его мейнтейнером, то начните описание с `[maintainer update]` (включая квадратные скобки) и установите класс проблемы (поле «Class») в `maintainer-update` .

- *Severity*: Одно из `non-critical` , `serious` или `critical` . Не переусердствуйте; избегайте пометки вашей проблемы как `critical` , если только это не действительно критичная проблема (повреждение данных, существенная потеря функциональности в `-CURRENT`), или `serious` , если только это не касается многих пользователей (паники ядра, блокировки (`freezes`), проблемы с конкретными драйверами устройств или с системными утилитами). Разработчики FreeBSD не обязательно будут работать над вашей проблемой быстрее, если вы установите слишком высокий уровень важности, т.к. существует много других людей, которые сделали тоже самое - некоторые разработчики всё же уделят этому полю немного внимания и перейдут к следующему сообщению именно из-за этого поля.



Примечание

Большинство проблем с безопасностью *не* следует отправлять в GNATS, потому что вся эта информация становится публичной. Пожалуйста, направляйте подобные отчеты на электронный адрес Группа Офицеров Безопасности [<security-officer@FreeBSD.org>](mailto:security-officer@FreeBSD.org) .

- *Priority*: Одно из `low` , `medium` или `high` . `high` должен использоваться для проблем, которые затронут конкретно каждого пользователя FreeBSD, а `medium` для чего-то, что затронет многих пользователей.



Примечание

Ввиду массовых злоупотреблений это поле потеряло свое значение.

- *Category*: Выберите соответствующую категорию.

Первым делом необходимо решить, к какой части системы относится ваша проблема. Помните: FreeBSD - завершенная операционная система, которая устанавливает ядро, стандартные библиотеки, множество драйверов периферийного оборудования, а также - большой набор системных утилит («базовая система»). В дополнение к этому, в коллекции портов имеются тысячи приложений. Следовательно, определитесь: обнаруженная вами проблема находится в базовой системе или в чем-то, установленным через коллекцию портов.

Вот описание основных категорий:

- Если проблема в ядре, в библиотеках (таких как стандартная библиотека C `libc`) или в драйвере из базовой системы, то используйте категорию `kernel`. (Есть несколько исключений, описанных ниже). В общем, это всё, что описано в разделах 2, 3 или 4 справочника.
- Если проблема с бинарной программой, например с `sh(1)` или `mount(8)`, то вам прежде всего необходимо определить принадлежность программы к базовой системе или к установке из коллекции портов. Если вы не уверены, выполните команду `whereis имя программы`. В FreeBSD для коллекции портов существует договоренность: установка ведется в `/usr/local`, однако это может быть переопределено системным администратором. Для таких программ следует использовать категорию `ports` (даже если категория порта `www`; см. ниже). Если программа располагается в `/bin`, `/usr/bin`, `/sbin` или в `/usr/sbin`, то это часть базовой системы, и вам следует использовать категорию `bin`. (Несколько программ,

например [gcc\(1\)](#), на самом деле используют категорию `gnu`, но не беспокойтесь об этом сейчас.) Программы этой категории описаны в разделах 1 и 8 справочной системы.

- Если вы уверены, что в стартовых скриптах (`rc`) или в каком-то ином неисполняемом конфигурационном файле присутствует ошибка, тогда верной категорией будет `conf` (`configuration`). Эти сущности описываются в разделе 5 справочной системы.
- Если вы нашли проблему в наборе документации (статьи, книги, страницы справочной системы), правильным выбором будет `docs`.
- Если вы наблюдаете проблему на страницах [сайта FreeBSD](#), то правильным выбором будет `www`.



Примечание

Если проблема с чем-то из порта, называемого `www/ someportname`, то она все же принадлежит к категории `ports`.

Далее представлены более специализированные категории.

- Если проблема принадлежит к `kernel`, но в то же время имеет дело с подсистемой USB, то правильным выбором будет `usb`.
- Если проблема принадлежит к `kernel` и найдена в потоковых библиотеках, правильным выбором будет `threads`.
- Если проблема принадлежит к базовой системе и касается соблюдения стандартов, таких как POSIX®, правильным выбором будет `standards`.
- Если проблема связана с ошибками внутри Java Virtual Machine™ (JVM™), даже если Java™ была установлена из коллекции портов, вам следует выбрать категорию `java`. Более общие проблемы с портами Java™ попадают под категорию `ports`.

Далее перечислены остальные категории.

- Если вы уверены, что проблема проявляется только на используемой вами процессорной архитектуре, выберите одну из архитектурно-специфичных категорий: это `i386` для Intel-совместимых машин в

32-битном режиме; amd64 для AMD машин в 64-битном режиме (сюда также входят Intel-совместимые машины работающие в режиме EMТ64); и менее распространенные arm, ia64, powerpc и sparc64.



Примечание

Люди часто ошибаются в выборе категории. Если вы не уверены в правильности выбора, то лучше не гадать, а выбрать misc.

Пример 1. Правильное использование категории

У вас простой ПК, и вы подозреваете, что столкнулись с проблемой, специфичной для конкретного чипсета или материнской платы: верная категория - i386.

Пример 2. Неправильное использование категории

Если вы наблюдаете проблему с периферийной картой расширения на распространенной шине или неполадки с конкретного типа жестким диском: в этом случае возможно, что неисправность наблюдается на более чем одной архитектуре, и верным выбором будет kern.

- Если вы не знаете в чем проблема (или вам кажется, что описание не попадает ни под какую из выше-обозначенных), используйте категорию misc. Перед тем, как написать PR, можно для начала спросить

помощи в [Список рассылки, посвящённый вопросам и ответам пользователей FreeBSD](#). Возможно, там вам подскажут, какую из существующих категорий следует выбрать.

Вот текущий перечень категорий (взят из <http://svnweb.freebsd.org/base/head/gnu/usr.bin/send-pr/categories>):

- `advocacy`: проблемы, связанные с общественным мнением о FreeBSD. Вышло из употребления.
- `amd64`: проблемы, специфичные для платформы AMD64.
- `arm`: проблемы, специфичные для платформы ARM.
- `bin`: проблемы с пользовательскими программами из базовой системы.
- `conf`: проблемы с файлами настройки, используемыми по умолчанию значениями и прочее.
- `docs`: проблемы со страницами справочной системы или онлайн-о документации.
- `gnu`: проблемы с портированным программным обеспечением GNU, таким как [gcc\(1\)](#) или [grep\(1\)](#).
- `i386`: проблемы, специфичные для платформы i386™.
- `ia64`: проблемы, специфичные для платформы ia64.
- `java`: проблемы, связанные с виртуальной машиной Java™.
- `kern`: проблемы с ядром или с библиотеками в базовой системе, или с драйверами устройств, не связанными с какой-либо конкретной платформой.
- `misc`: все, что не подпадает ни под какую другую категорию. (Надо отметить, что нет почти ничего, чтобы действительно соответствовало этой категории, за исключением проблем с релизами и с инфраструктурой сборки. Временные отказы при построении ветки HEAD не принадлежат к данной категории. Также надо отметить, что проблемы этой категории имеют тенденцию теряться легче всего).
- `ports`: проблемы, связанные с коллекцией портов.
- `powerpc`: проблемы, специфичные для платформы PowerPC®.
- `sparc64`: проблемы, специфичные для платформы Sparc64®.
- `standards`: проблемы, связанные с соответствием стандартам.
- `threads`: проблемы, касающиеся реализации тредов во FreeBSD (особенно во FreeBSD-CURRENT).
- `usb`: проблемы, относящиеся к реализации USB во FreeBSD.
- `www`: изменения или улучшения сайта FreeBSD
- *Class*: Выберите одно из следующего:
 - `sw-bug`: ошибки в программном обеспечении.
 - `doc-bug`: ошибки в документации.
 - `change-request`: запросы на расширение функций или изменение в существующих.
 - `update`: обновления портов или другого программного обеспечения сторонних разработчиков.
- 12 • `maintainer-update`: обновления в портах, для которых вы являетесь ответственной персоной.

- *Release*: Используемая вами версия FreeBSD. Оно заполняется автоматически программой `send-pr(1)` и требует изменения, если только вы отправляете сообщение о проблеме с системы, отличающейся от той, где вы столкнулись с проблемой.

И наконец, последовательность многострочных полей:

- *Environment*: Оно должно максимально точно описывать окружение, в котором встречается проблема. Сюда включается версия операционной системы, версия конкретной программы или файла, содержащего проблему, и любая другая информация, такая, как конфигурация системы, другое программное обеспечение, которое влияет на проблему, и так далее-просто все, что разработчик должен знать для создания условий появления проблемы.
- *Description*: Полное и точное описание проблемы, с которой вы столкнулись. Попробуйте избежать своих предположений о причинах проблемы, если только вы не уверены, что правы, так как вы можете привести разработчика к неправильным предположениям о проблеме.
- *How-To-Repeat*: Последовательность действий, которые должны быть выполнены для повторения проблемы.
- *Fix*: Предпочтителен патч, или по крайней мере обходной путь (который не только поможет другим людям обойти ту же самую проблему, но также поможет разработчику понять ее причины), однако если у вас нет никаких здравых идей, то лучше оставить это поле пустым, чем строить догадки.

4.5. Отправка сообщения о проблеме

Если вы используете `send-pr(1)`:

Как только вы заполните шаблон, сохраните его и выйдете из редактора, `send-pr(1)` запросит вас `s)end, e)dit or a)abort?`. Вы можете нажать `s` для продолжения и отправки сообщения о проблеме, `e` для повторного запуска редактора и выполнения дальнейших изменений, или `a` для отказа от вашего сообщения. Если вы выберете последнее, то ваше сообщение о проблеме останется на диске (`send-pr(1)` укажет вам имя файла перед завершением работы), так что вы сможете отредактировать его на свой вкус или передать в систему с лучшим подключением к сети, перед тем, как послать его при помощи параметра `-f` программы `send-pr(1)`:

```
% send-pr -f ~/my-problem-report
```

При этом будет прочитан указанный файл, будет проверено содержимое, убраны комментарии и сообщение будет отослано.

Если вы используете [веб форму](#):

Перед нажатием `submit` вам потребуется заполнить проверочное поле текстом, представленным на картинке рядом. Эта непопулярная мера была принята в связи со злоупотреблениями со стороны роботов и некоторых неверно сориентированных индивидуумов. Это необходимая мера, которая никому не нравится, и, пожалуйста, не просите нас убрать её.

Отметим, что вам настоятельно рекомендуется сохранить вашу работу (PR) куда-нибудь перед нажатием кнопки `submit`. Распространенная пользовательская ошибка: отображение браузером устаревшей проверочной картинке из его кэша. Если это произойдет в вашем случае, ваше сообщение будет отвергнуто и ваши труды пропадут.

Если по какой-либо причине вы не имеете возможности видеть проверочную картинку, а также не можете воспользоваться `send-pr(1)`, пожалуйста примите наши извинения за неудобства и пришлите ваш PR электронной почтой команде [<freebsd-bugbusters@FreeBSD.org>](mailto:freebsd-bugbusters@FreeBSD.org).

5. Отслеживание

После того, как ваше сообщение будет принято, вы получите по электронной почте уведомление, в котором будет указан номер для отслеживания, который был назначен вашему сообщению о проблеме и URL, который вы можете использовать для проверки его состояния. В случае удачи кто-нибудь проявит интерес к вашей проблеме и попытается ее решить, или, как это бывает, описать, почему это не является проблемой. Вы будете автоматически оповещаться о любом изменении состояния и получать копии всех комментариев или патчей, которые будут присоединяться в процессе обработки вашего сообщения о проблеме.

Если кто-то запросит дополнительную информацию от вас, или вы вспомните или обнаружите нечто, что не указали в начальном сообщении, пожалуйста пошлите ваше дополнение (отклик) с помощью одного из этих способов:

- Самый простой путь это использовать соответствующую ссылку (followup) на индивидуальной веб страничке сообщения об ошибке, к которой можно перейти, используя [страничку поиска PR](#). Кликнув на этой ссылке откроется окно для отправки email с уже корректно заполненными полями To: и Subject: (если ваш браузер сконфигурирован для этого).
- Или просто пошлите письмо на адрес bug-followup@FreeBSD.org , включив отслеживаемый номер в теме письма, чтобы система отслеживания сообщений могла знать, к какому сообщению о проблеме его присоединить.



Примечание

Если вы не включите отслеживаемый номер, GNATS растеряется и создаст совершенно новое PR, которое будет закреплено за администратором GNATS. В результате ваш отклик затеряется до тех пор пока кто-нибудь не начнёт разгребать скопившийся мусор, что может произойти спустя дни или даже недели.

Неправильно:

```
Subject: that PR I sent
```

Правильно:

```
Subject: Re: ports/12345: compilation problem with foo/bar
```

Если сообщение о проблеме остается открытым после того, как проблема была решена, просто отправьте сообщение (так, как это описано выше), с указанием, что сообщение о проблеме может быть закрыто, и если это возможно, объясните, как и когда проблема была устранена.

6. Проблемы взаимодействия с GNATS

Большинство PR проходят сквозь систему и принимаются быстро; однако, во время загруженности GNATS, подтверждение на ваше сообщение о проблеме может задержаться на 10 и более минут. Пожалуйста, сохраняйте спокойствие.

Помимо всего прочего, так как GNATS получает все данные через электронную почту, становится понятным, почему FreeBSD пропускает все сообщения через спам-фильтры. Если подтверждение не приходит на протяжении часа-двух, то, возможно, что ваше сообщение попало под них; если так, то, пожалуйста, свяжитесь с администраторами GNATS по адресу bugmeister@FreeBSD.org и попросите помощи.



Примечание

Среди антиспам мер есть одна, которая сопоставляет сообщения с множеством злоупотреблений, наблюдаемых в электронной почте с HTML-форматированием текста (однако, сюда не относится простое включение HTML в PR). Мы настоятельно рекомендуем не использовать HTML-форматированный текст при посылке PR: не только из-за вероятности попадания в спамфильтры, но и из-за загромождения базы данных. Отдайте предпочтение простому старому текстовому формату.

В редких случаях вы можете столкнуться с ошибкой GNATS, когда PR принят и ему присвоен номер, но он не отображается в списках PR ни на одной из страниц веб поиска PR. Вероятно, что рассинхронизировался индекс базы с самой базой. Этот случай можно проверить, обратившись к страничке [Query PR Database](#) и проконтролировав наличие вашего PR. Если он есть, пожалуйста, известите администраторов GNATS (<bugmeister@FreeBSD.org >). Следует отметить, что перестройка базы выполняется периодически по cron, и если вам не к спеху, то не предпринимайте никаких шагов.

7. Дополнительная литература

Это список информационных ресурсов, относящихся к правильному написанию и обработке сообщений о проблемах. Он, без сомнения, не полон.

- [How to Report Bugs Effectively](#)-прекрасное эссе, которое написал Simon G. Tatham о составлении полезных (не специфичных для FreeBSD) сообщений о проблемах.
- [Problem Report Handling Guidelines](#)-интересный взгляд на обработку сообщений о проблемах самими разработчиками FreeBSD.

Предметный указатель

Символы

сообщения о проблемах, 1

